1/02 květen




# KyberMyš

cena: 99 Kč včetně CD

**Recenze her:**

- Motoracer 3
  To je jízda!
- Salt Lake 2002
  Prožij OH ještě jednou!
- Solaris 1.0.4.
  Proleť se v kosmu!

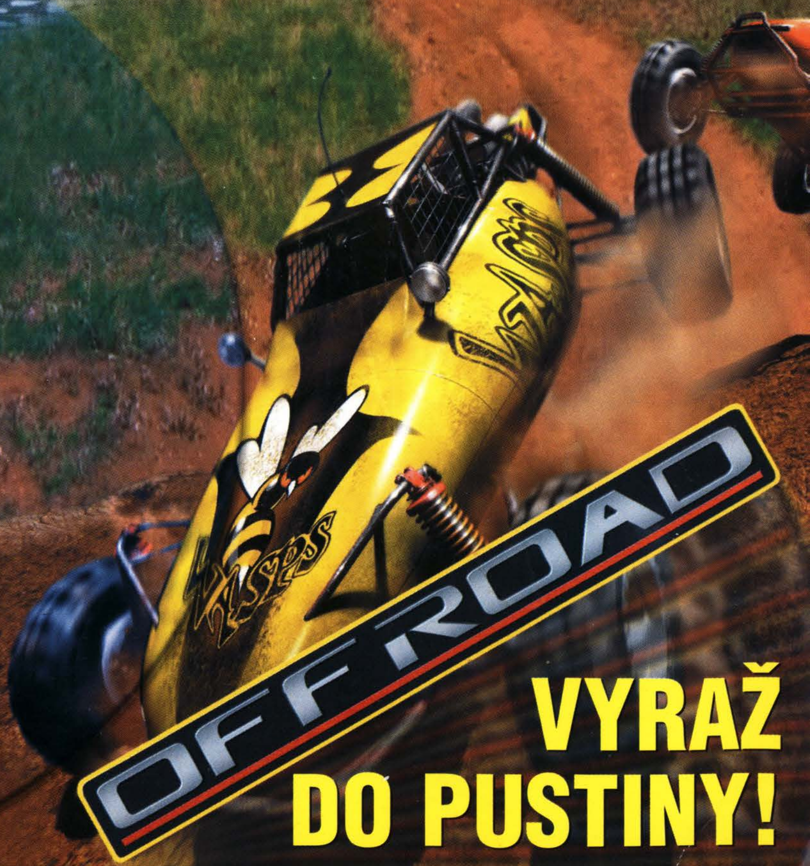
## ZOO TYCOON

STAŇ SE ŘEDITELEM ZOO

**Dema:**

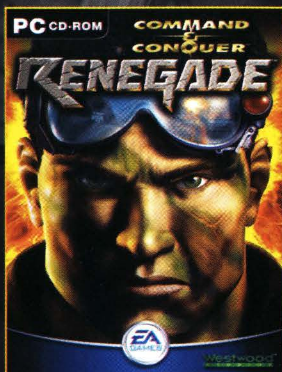
- *Motoracer 3*
- *Nascar Racing 2002 Season*
- *Solaris 1.0.4.*
- *Akimbo: Mistr Kung-Fu*
- *Worms: Blast*
- *Space Haste 2001*

Zde musí být
CD



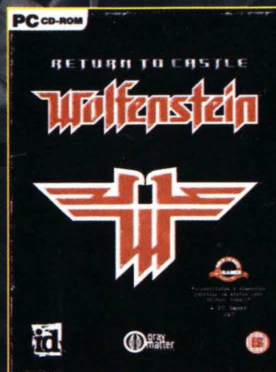

VYRAŽ DO PUSTINY!

# Ty nejžhavější akční střílečky



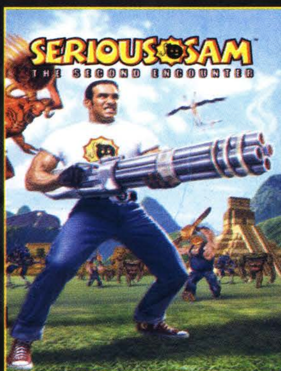

## Command & Conquer: Renegade

Nejnovější hra zasazená do známého světa Command & Conquer. Na rozdíl od dřívějších realtimových strategií jde tentokrát o trojrozměrnou akční hru. V roli armádního specialisty Havoca se zblízka podíváte na území NODu a při plnění propracovaných misí budete moci použít spoustu známých bojových jednotek.



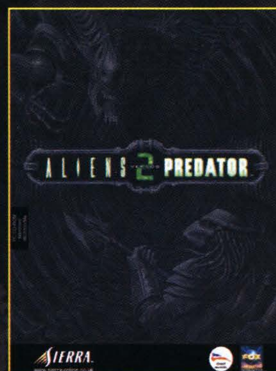

## Return to Castle Wolfenstein

Dlouho očekávané pokračování klasické akční hry. Wolfenstein 3-D byl první akční hrou z pohledu vlastníma očima a jeho pokračování má ambice stát se dalším mezníkem tohoto žánru. Znovu se v roli spojeneckého agenta Williama J. Blazkowicze pustíte do akce proti nacistům a kromě jejich hrozby, musíte svět chránit před nebezpečím biologického inženýrství a okultních praktik. Čekejte podobný grafický komiksový styl, ale v tom nejmodernějším provedení s enginem Quake III Arena.




## Serious Sam: Second Encounter

Serious Sam je zpět a tentokrát, je více než kdy jindy nucen zlikvidovat zlého Mentala. Poté, co zničil Mentalovy síly ve starověkém Egyptě, Sam „Serious" Stone našel opuštěný raketoplán. Na jeho cestě za likvidací Mentala se raketoplán našeho hrdiny náhle zřítil do hor v Jižní Americe. Teď musí bojovat s ještě silnějšími a zkušenějšími členy Mentalových sil a najít způsob, jak zničit samotného Mentala.




## Aliens vs. Predator 2

Aliens vs. Predator 2, dlouho očekávané pokračování hry Aliens vs. Predator, nejintenzivnější a nejnapínavější hry roku 1999, kombinuje prvky a monstra z filmových hitů Aliens a Predator ve třech jedinečných, provázaných příbězích. Vetřelci, Predátoři a lidé mají jednu společnou vlastnost - schopnost přežít. Každý příběh se odehrává z pohledu mladého mariňáka, čerstvě vylíhnutého vetřelce a Predátora na lovu. Jen jeden druh může vyhrát!




## Medal of Honor Allied Assault

V této hře se hráč vžije do role poručíka Mikea Powella, příslušníka slavného 1.praporu rangerů, který bojuje ve 20 misích založených na historických kampaních z 2. světové války. Hra je zasazena do nejúmornějších válečných let, 1942-1945. Hráč bude muset přežít vylodění v Normandii, útok na Arzew, setkání s partyzánskými silami u vesnice St. Lo, překročení těžce opevněných hranic Německa a obsazení mostu u Remagenu. Medal of Honor Allied Assault zavede hráče do mnoha kampaní, z nichž každá má své specifické cíle. Mise probíhají v pouštích severní Afriky, na krvavý ch březích Francie, v norské tundře a nakonec na Rýně v nacistickém Německu... Rozsah misí je od umlčení dělostřelecké baterie v Port Arzew, přes sabotáže ponorek v přístavu Trondheim a vylodění na Omaha Beach v Normandii, až po udržení mostu u Remagenu - v jediné bitvě, kde Němci využili taktické možnosti raket V2.

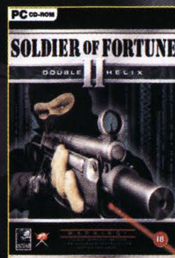
**Speciálně pro vás připravila společnost CENEGA.**

# A na co se můžete těšit?




## Die Hard: Nakatomi Plaza

Die Hard: Nakatomi Plaza kombinuje vzrušující prvky původního filmového hitu s napínavým dobrodružstvím zasazeným do interaktivního 3D prostředí. Hra pro jednoho hráče obsahuje příběh plný událostí, který sleduje Johna McClanea v jeho boji na život a na smrt se skupinou nebezpečných teroristů a poté záchranu jeho ženy a ostatních rukojmích a snad i jeho samého. Hra dodržuje originální příběh a celá se odehrává na Štědrý den ve 40ti patrové budově Nakatomi Plaza.




## Soldier of Fortune 2

Stejně jako v prvním dílu, se i tentokrát setkáme s bývalým příslušníkem Zelených baretů. Tým sovětských vědců vyvine velmi nebezpečný smrtící virus, který se po rozpadu SSSR dostane do rukou zahraniční teroristické skupině. Ta hrozí použitím viru a požaduje jednání s vládou USA. John Mullins je poslán do akce s jediným cílem - zlikvidovat teroristy a zabránit použití smrtícího viru. Postupně tak s Johnem Mullinsem procestujete celý svět - přes Kolumbii, Kamčatku, Hong Kong, Jordánsko či výletní loď u Floridy se dostanete až do Prahy.

**Vychází v květnu tohoto roku**




www.cenega.cz

Tyto počítačové hry si můžete zakoupit v síti prodejen JRC, hypermarketech a u všech dobrých prodejců výpočetní techniky. ZÁSILKOVÁ SLUŽBA: JRC Direct, P. O. BOX 28, 160 17, PRAHA 6, tel., fax: (02) 5718 9520. e-mail: direct@jrc.cz, www.jrc.cz. JRC – PC Shop, PRAHA 1, Vladislavova 24, tel.: (02) 2494 8511, JRC – Megastore, PRAHA 2, Nám. I. P. Pavlova 3, tel.: (02) 2494 2507. V ČR vydává a distribuuje CENEGA CZECH, s. r. o., Naskové 3, 150 00 Praha 5, tel.: (02) 5718 9511 – 14, fax: (02) 5718 9510, www.cenega.cz, e-mail: prodej@cenega.cz, distribuce na Slovensku: tel.: + 421-7-59 30 88 11, Dúbravská cesta 9, P. O. BOX 257, 840 00 Bratislava 4.

KyberMyš

květen 2002

Šéfredaktor
*Aleksandra Szalbierz*
Zástupci šéfredaktora:
*Grzegorz Szalbierrz*
*Petr Novotný*
CD manažer:
*Adam Gregrovicz*
*Arkadiusz Matczyński*
Grafika:
*Krzysztof Wirszyłło*
Redakční spolupráce:
*Adrian Bandzmiera*
*David Litvák*
*Małgorzata Zalska*
*Monika Zawiszewska*
*Piotr Rogalski*
*Krzysztof Czerwiński*
Překlad:
*Pavel Weigel*
Adresa redakce a vydavatele:
*Egmont ČR, s.r.o.*
*Revoluční 16*
*110 00 Praha 1*
*tel.: 02 - 24 80 07 51*
*fax: 02 - 22 31 71 63*
Marketing a inzerce:
*Eva Kozlerová*
*02 - 24 80 07 60*
*eva.kozlerova@egmont.cz*
Předplatné:
*SEND Předplatné, s.r.o.*
*P.O. BOX 141*
*140 21 Praha 4*
*tel.: 02 - 61 00 65 63*
*linka 17, p. Kautský*
*fax: 02 - 61 00 65 63*
Tisk:
*Česká typografie, a.s.*
Výroba CD:
*GZ Digital Media, a.s.*

MK ČR E 13588
ISSN 1213-7669

*Název KyberMyš a logo KyberMyš jsou výhradním vlastnictvím společnosti Egmont ČR, s.r.o. Podepsané články vyjadřují názory autorů a nemusí být vždy totožné se stanoviskem redakce a vydavatele. Kopírování, opakované publikování nebo rozšiřování kterékoliv části časopisu se povoluje pouze s písemným souhlasem vydavatele a redakce.*
*Redakce ani vydavatel neodpovídá za případné chyby na inzertních stránkách.*
*Nevyžádané příspěvky nevracíme!*

# Ahoj lidi,



Vítejte ve světě počítačových her, jímž vás časopis KyberMyš bude každý měsíc provázet. Recenze na nejnovější pecky, představení her, které ještě v distribuci nejsou, soutěže, kvízy a hlavně... jedno super cédéčko s ukázkami her.

Protože se jedná o první číslo, tak jste se na něm nemohli ještě výrazněji podílet. Od teď ale očekáváme vaše dopisy, s návrhy, nápady, hlasováním o nejoblíbenější hry, zkrátka s čímkoliv, co byste chtěli, aby se v KyberMyši objevilo.

Vlastně není tak úplně pravda, že do tohoto čísla čtenáři ještě nezasáhli. Když se rozhodovalo o jménu časopisu, poslali jsme tři nejlepší návrhy do několika základních škol v Praze a do ZŠ V sadech v Havlíčkově Brodě. Výsledek = KyberMyš! Díky všem, kteří nám pomohli vybrat a teď již přeji hezké čtení.



**Novcza**

# OBSAH








Těšíte se, jak se rozjede CD mechanika ve vašem počítači a vy si jen budete vybírat, které demo si pustíte jako první? Tak přesně takhle se většinou cítím já, když mám v ruce nové hry a nemůžu se dočkat, jak asi vypadají. Připravili jsme pro vás šest „demíček", která by měla uspokojit touhy každého pařana. Závodní Motoracer 3, Space Haste 2001 a Nascar Racing 2002 Season se určitě zalíbí milovníkům rychlé jízdy. Takový motokros v hale v Motoraceru 3 prostě nemá chybu. Už se radujete, jak jste všem ujeli a najednou přijde skok. Nádherný, vysoký a... ukrutně pomalý. Kdepak, tady to není jenom o rychlosti. Space Haste 2001 vás zanese do vzdálené budoucnosti. Však řídit vznášedlo se jen tak někomu nepoštěstí. Poslední ze závodních her je Nascar Racing. Možná, že vás příliš neuchvátí, protože je docela náročný. Jakmile nenaberete správnou rychlost, skončíte buď v postranní bariéře (to když se budete hnát jako šílenci) a nebo vás nabere rychlejší soupeř (pokud si budete hrát na šneka).
Teď si můžeme od rychlých kol trochu odpočinout a zkusit roztomilé červíky. Asi největší radost přinesou, když je budete hrát proti sobě, ale ani počítač v roli soupeře není k zahození. U střílení zůstaneme a navíc se proletíme raketou. Když mi bylo asi jedenáct, podobné hry se daly hrát na automatech v pojízdné maringotce za pět korun. Tehdy jsem nevěřil, že může existovat lepší zábava. Možná i proto pořád na hry jako je Solaris 1.0.4. nedám dopustit. Skončím u Akimbo: Mistr Kung-Fu. Zase klasika, navíc hezká a hratelná. Co víc? Jen přání hezkého hraní.

**Novcza**

## Nascar Racing 2002 Season



Závody Nascar nedají spát hlavně našim sousedům za oceánem. Nascar ve Spojených státech, zkrátka letí. Před sebou máte okruh, rychlá auta, řev motorů, spousta soupeřů a skupinu mechaniků čekající v pit stopu na váš příjezd. Úkol vypadá jednoduše. Je třeba dosáhnout určené rychlosti a celou dobu ji udržovat. Počítejte s tím, že srážky jsou na denním pořádku. Není tedy divu, že do cíle přijíždějí značně zdemolovaná auta. Ostatně nejdůležitější je vůbec dojet, a to na co nejlepším místě.

## Space Haste 2001

Ještě jedny závody, tentokrát velmi neobvyklé. Řídili jste někdy vznášedlo? Hned vysvětlím. Vznášedlo je vozidlo, které se nedotýká země. Dokáže vyvinout úžasnou rychlost. Stanete se jedním z řidičů. Space Haste 2001 má přímo neuvěřitelnou grafiku, a dosahované rychlosti jsou opravdu bláznivé. Dávejte tedy na sebe pozor!




Dema:
- Motoracer 3
- Nascar Racing 2002 Season
- Solaris 1.0.4.
- Akimbo: Mistr Kung-Fu
- Worms: Blast
- Space Haste 2001

Akimbo: Mistr Kung-Fu

## Worms: Blast

Worms: Blast je další část oblíbené série strategicko-logických her, které vytvořil Team 17. Je první, ve které se titulní červi stali trojrozměrnými, a jejich boj probíhá v reálném čase. Tentokrát platí především rychlost a přesné oko. Akce probíhá na moři, kde musíte zničit nepřátelskou flotilu. Objevilo se mnoho nových zbraní, kromě granátů, bazuk a pušek červi disponují speciálními druhy zbraní, jako jsou deště meteoritů, torpéda a mořští netvoři. Zničení nepřátelské lodě není jednoduché, protože na moři jsou různé překážky, které je třeba hned na začátku zlikvidovat. Jsou označené různými barvami, a vy je můžete zničit zbraní stejné barvy. Hra je opravdu úžasná. Pozor! Demo dovoluje prohlídku hry i aktivní účast.

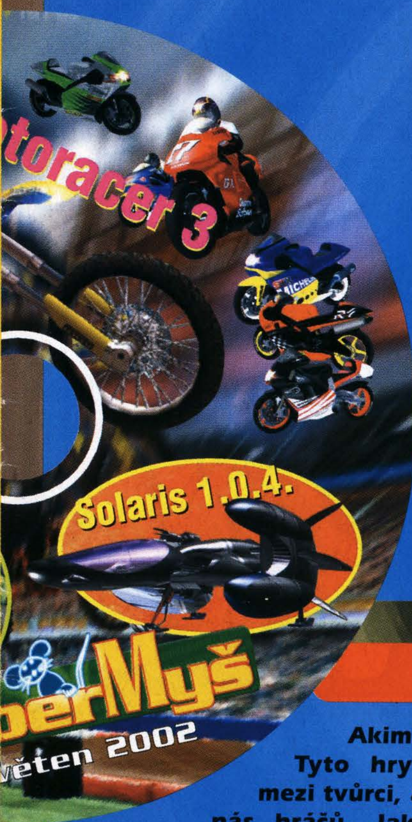


# Naše CD

## Solaris 1.0.4.



Klasická střílečka, která uspokojí hlavně majitele starších a tudíž méně výkonných počítačů. Ale i ti mezi námi existují a KyberMyš na ně nikdy nezapomene. Koneckonců her s grafikou, jakou sotva „zkousne" i nadupaný počítač, je už všude plno, ale možná ani s polovinou z nich si neužijete tolik zábavy jako se Solaris 1.0.4. Je to prostě oddychovka pro mozek, zato pořádný nervák pro oči a prsty. A proč bych vám tady vlastně o Solaris 1.0.4. psal víc? Stačí, když si nahrajete demo do počítače a přečtete si recenzi na hru uvnitř časopisu.

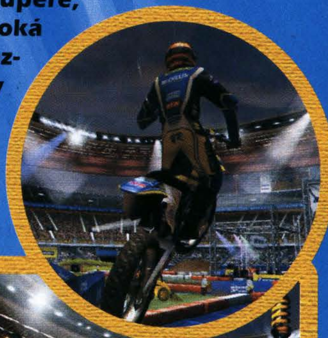


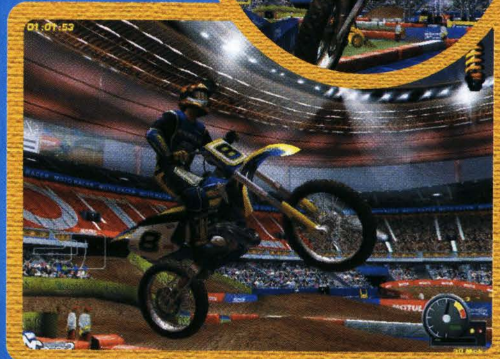





## Motoracer 3

Už třetí část úžasných motocyklových závodů, při kterých zdoláváš soupeře na uzavřené motokrosové trase nebo neuvěřitelně rychlé závodní dráze. Demo umožňuje hru na dvou trasách. Musíš jet nejen co nejrychleji, ale také se snažit správně dopadat na terénních vlnách umístěných na trase. Příliš vysoká rychlost vede k vysokému skoku, zpomalujícímu jízdu. A vaši soupeři nespí! Také dejte pozor na neobyčejně ostré zatáčky! Pády bývají bolestivé a zabírají cenný čas. Nejvyšší rychlosti dosáhneš na závodní dráze. Nezapomeň však, že jak náraz do soupeře, tak příliš vysoká rychlost při vjezdu do zatáčky končí neslavně - pádem. Hodně zdaru!





## Akimbo: Mistr Kung-Fu

Akimbo je akční plošinovka. Tyto hry nemají moc příznivců mezi tvůrci, ale jsou velice oblíbené u nás hráčů. Jako mladý mistr kung-fu musíte osvobodit obyvatele malebného Želvího ostrova od kletby zlého draka Fanga. Pozor! Drak Fang používá černou magii! Akimbo na své pouti naráží na spoustu pastí a obtíží. Avšak díky svým schopnostem, neuvěřitelně vysokým skokům, přesným úderům kung-fu a nejrůznějším zbraním si poradí se všemi nástrahami. Ostrov se skládá ze šesti oblastí, na kterých Akimbo musí najít části zaklínadla, nutného k přemožení Fanga. Každá oblast vypadá jinak, avšak na konci každé z nich vás čeká nejtěžší boj s bossem. Teprve jeho přemožení umožňuje přechod do další etapy. Po spuštění hry je třeba přejít vpravo (pomocí šipky vpravo) na další ostrov, jinak program ohlásí chybu.



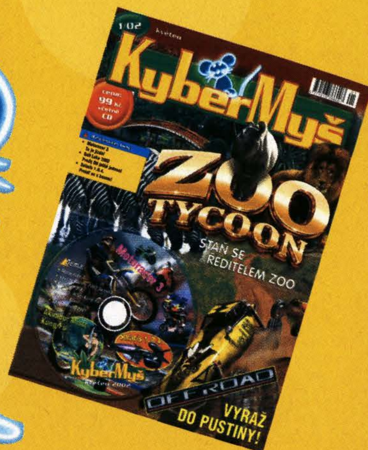




# Ať ti neuteče ani jedno číslo!!!




## PŘEDPLATNÉ




Půlroční předplatné (6 čísel) za 535 Kč

**tj. 10 % sleva**

platba ❑ složenkou ❑ fakturou

Objednávám od čísla ............... (včetně)

Jméno a příjmení: ...........................................

*) Společnost: ...........................................

IČO: ........................... DIČ: ..........................

*) Ulice a číslo: ...........................................

Město: .................................. PSČ: ................

Telefon: ........................... Fax: .......................

* – vyplňte pouze místo, kam má být časopis zaslán

**Česká republika:** Vyplněný objednací lístek nebo jeho kopii zašlete na adresu SEND Předplatné, s.r.o., P.O.BOX 141, 140 21 Praha 4.
Tel.: 02/6100 6272, l. 15 (pí. Štefanová), fax: 02/6100 6563. Spolu s prvním objednaným číslem obdržíte složenku nebo proforma fakturu podle Vašeho požadavku.

















# CYBERTOP 5

**Právě se díváte na stránku, která bude záležet jenom na vás. Na ní se dozvíte, jaké hry nejvíc letí v České republice. Tentokrát za vás hlasovali polští čtenáři, protože jde o první číslo, ale už příště můžete pořadí nejoblíbenějších her ovlivnit sami. Stačí vzít korespondenční lístek, napsat na něj adresu: KyberMyš, Egmont ČR, Revoluční 16, 110 00 Praha 1. Můžete hlasovat i po internetu na kybermys@egmont.cz**

## 1. The Sims: Hot Date - 325 hlasů




Absolutní rekord v počtu hlasů! Víc než tři sta hráčů tvrdí, že randění s rodinou Simů se nic nevyrovná! Uznávám, že novinky k The Sims fascinují, avšak já dávám přednost skutečnému setkání s milovanou osobou. Což neznamená, že po několika příjemných chvílích při svíčkách se nevrhám k počítači na rande se Simovými...

## 2. The Sims - 214 hlasů



Simovi, Simovi, Simovi... Omrzí Vás někdy? Asi ne... Tyto človíčky milujete ve všech vtěleních, pardon - verzích.

## 3. Harry Potter - 198 hlasů



Víc hlasů než minule, ale horší umístění. Potterovci - také volíte The Sims? Učte se! Naučte se všechna možná zaklínadla a očarujte CyberTop 5! Pomůže to?

## 4. FIFA 2002 - 111 hlasů



Kulatý míč a dvě branky. Toť podstata fotbalu. Každý výsledek je možný. Nedivte se tedy, že si FIFA polepšila. Únor provázela opravdu sportovní atmosféra. Tu olympiáda, tu přátelská fotbalová utkání. Jistě jste začali trénovat střelbu gólů před mistrovstvím světa.

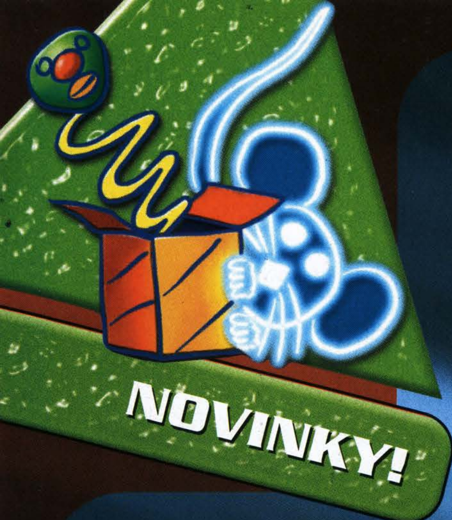
## 5 Comar Barbarian - 108 hlasů



Mravenčáci, Mravcodědci, krutí mágové, Vulkanická věž, Želváci a Šnekovci... Podivíni! Ale opravdu prima a hratelní. Docela dobrý debut. Že by náznak velkého hitu? Roch Želvák a Mario Šnekovec - do boje!

(Tak tady se projevila rozdílnost mezi polskými a českými pařany. Proč? Protože Comar Barbarian u nás zatím nevyšel, takže vaše volba by to určitě nebyla...)

**Na dalších místech byli:**
**Akimbo - mistr Kung-fu, Rayman M, Lego Friends.**
**Čekáme na vaše hlasy!**




# CAR TYCOON



Tycooni se nám nějak množí... Nyní si kromě vlastního lunaparku nebo zoo můžete vytvořit... vlastní automobilovou firmu! Car Tycoon je ekonomická strategie, věnovaná automobilovému průmyslu. Zahrnuje dobu od padesátých let 20. století až do roku 2006, čili automobilovou budoucnost. Začínáte v roce 1950 jako šéf firmy. Odpovídáte za rozvoj podniku, výrobu, prodej aut i boj s konkurencí. Máte před sebou čtyřicet různých scénářů s různými volbami. Ve hře budete plánovat strategii výroby a prodeje, projektovat vlastní auta (96 dostupných dílů), nebo se pohybovat mezi už existujícími pick-upy, kabriolety a sporťáky - na výběr je přes 400 modelů aut z let 1950-2006!





**Distributor: zatím není rozhodnuto**



# KŘIŽÁCI

Dějepis? Nešklebte se! V počítačové podobě dějepis sám naleze do hlavy! Hlavně při proměně v úchvatnou strategickou hru a... když je možné dějiny měnit! Kdo tentokrát vyhraje u Grunwaldu? Křižáci představují strategii umístěnou do historických reálií. Odehrává se před a po bitvě u Grunwaldu, kdy rytíři Křižáckého řádu napadali Polsko. Tento velký, historický souboj je opravdovou výzvou pro stratégy. Můžete volit mezi dvěma stranami konfliktu. Svým myšlením a taktikou můžete podporovat polské oddíly nebo skvěle vycvičené rytíře Řádu. Přestože hra Křižáci se odehrává v historických reáliích, nemusí dopadnout stejně jako ve skutečnosti. Kdo vyhraje a kdo prohraje závisí pouze na vašich strategických schopnostech. Co konkrétně hra nabízí? 49 bitev za Poláky a 53 bitev za křižáky, minimálně 50 hodin hry, tažení vedená z pohledu rytíře s vlastní armádou, možnost kupovat a vylepšovat vojenské jednotky, věrné napodobení válečných reálií a poměru sil obou stran, 23 křižáckých a 23 polských map bitev... uff, je toho hodně. Ale o to přece jde!





**Distributor: Cenega**
**Premiéra: 15.4.2002**
**Cena: cca 399,- Kč**

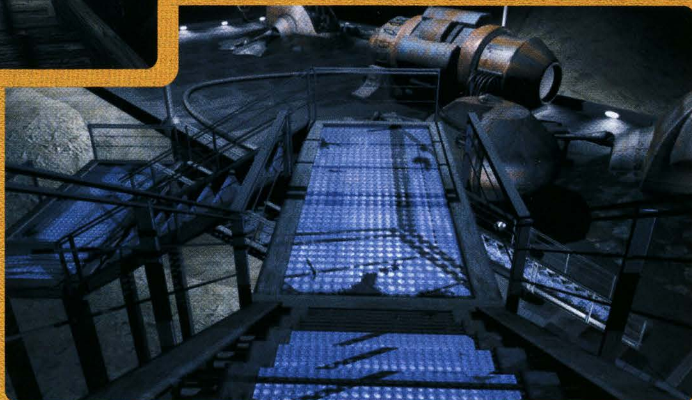
# KŘIŠŤÁLOVÝ KLÍČ

Milujete adventury? Z dopisů redakci vyplývá, že hodně. Nové i starší. Proto vám představujeme hru, která by uspokojila srdce snad každého obdivovatele adventur. Křišťálový





klíč je inteligentní adventura s mnoha logickými prvky, bez násilí. Odehrává se v budoucnosti, kdy se na oběžné dráze kolem Země objeví podezřelá kosmická loď a vysadí zde skupinu záhadných družic. Na Zemi začnou katastrofy, pevniny zalévají ohromné vlny tsunami, vybuchují sopky, je narušena přírodní rovnováha. Na vás závisí, jestli vrátíte Zemi klid a bezpečí. Výrobce vychvaluje krásné, počítačem vytvořené scény a animace, originální zvuk a plně virtuální prostředí z rendrovaných scén a 3D animací. Prý skutečně stojí za zahrání...



**Distributor:**
**zatím není rozhodnuto**

## Můj názor



Začnu Car Tycoonem... nebo ne, raději FIFA World Cup 2002. A v pauzách mezi souboji mistrovství světa budu řešit záhady křišťálového klíče. Nohy si trošku odpočinou a šedé buňky procvičí. A až vyhraji mistrovství, zabojuji si u Grunwaldu. Určitě nenechám křižáky vyhrát!

Ola

# FIFA WORLD CUP 2002

Fanouškové FIFA, fotbalu a mistrovství světa v tomto sportu! Velkými kroky přichází speciální, úžasné, jediné svého druhu vydání FIFA- World Cup 2002. Jedná se o verzi FIFA 2002, připravenou pro letošní mistrovství světa. Bude to jediná počítačová hra s oficiální licencí světového šampionátu ve fotbalu. Každý z vás může přivést své mužstvo na nejvyšší stupínek. Jsou zde všechna reprezentační mužstva účastnící se mistrovství, navíc pak týmy Holandska, Norska, Skotska,



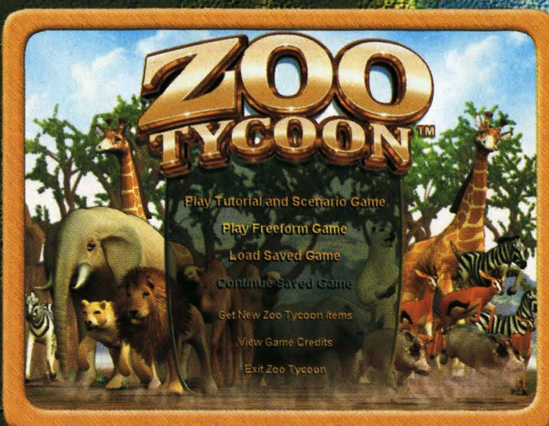



Rakouska, Řecka, Izraele, Švýcarska, Finska, Austrálie a, je tomu skutečně tak, Česka. Takže trénujte superpřihrávky, přímé kopy, uličky, loby... No, není to úžasné získat aspoň nějaké zadostiučinění, když už se naši skuteční reprezentanti na MS v Japonsku neprobojovali? Poslouchejte kybertrenéra, který navrhuje změny a další taktické tahy během hry! A v některé další KyberMyši určitě otiskneme recenzi!

**Distribuce: Cenega**
**Premiéra: 19.4.2002**
**Cena: cca 1499,- Kč**



# HRAJEME!




Hru začněte spuštěním nápovědy. Je krátká, ale ujišťuji, že se bude moc hodit. Ovšem pokud neumíte anglicky, máte smůlu...








Můžete volit z více než 25 různých území! Sami si zvolíte, jestli má být velké, střední nebo malé. Sami si také určíte, s jakou počáteční finanční částkou chcete začít. Současně určíte úroveň obtížnosti hry.

## Hit KyberMyši!



A toto je váš prostor. Zatím dost prázdný, ale nač je fantazie!

Jak začít? Pro začátek naplánujte rozložení návštěvnických cest a postavte ohrady pro zvířata. Až postavíte síť, pojmenujte prostor. Například tenhle bude pro lvy...






**Tycoonů je mnoho: Roller Coaster, Deluxe, Railroad, Monopoly... Avšak takový jako je tenhle, tak ten tu ještě nebyl! Před sebou máte ZOO TYCOON!**

Yello
Acac



Každé zvíře vyžaduje určité podmínky. V místě pobytu musí být prvky pocházející z jeho rodných zemí. Mohou to být např. pouštní písek, tropické stromy, balvany, vodopád. Pozorně proto poslouchej pokyny ošetřovatele a budeš vědět, co dělat.

Zoo Status

Zoo Information

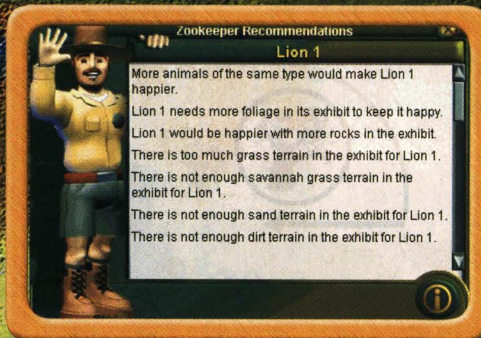
Zoo Name: ZOO Adriana

Admission Price 15,00 $ — Adult Cost 15,00 $ — Child Cost 7,50 $

| | |
|---|---|
| Number of Animals | 8 |
| Number of Exhibits | 3 |
| Number of Attractions | 0 |
| Number of Guests | 57 |
| Number of Staff | 5 |
| Number of Zoo Benefactors | 0 |

Zoo Marketing — Monthly Funding — 1000 $ max

Příjemná je možnost pojmenovat zoo libovolně. Stačí kliknout na vstupní bránu a dát parku nějaké jméno. Zde také určíte vstupné - zvlášť pro dospělé a děti.




Jakmile postavíte výběhy pro zvířata, stojí za to zaměstnat tři osoby. Ošetřovatele zvířat, průvodce a opraváře oplocení. Od nich se dovíte, co zvířata potřebují, a návštěvníkům tak zajistíte dobrou zábavu.



A máte první potíže. Ukázalo se, že lvi koupení pro vaši zoo nejsou spokojení. Co potřebují? Pošlete do klece ošetřovatele a on vám poví, co máte dělat.



Nedovolte, aby návštěvníci vaší zoo hladověli! Postavte pro ně stánky s pitím a hot dogy! Nezapomeňte na koše na smetí. Jinak se park brzy zaplní papíry, plechovkami... Jejda, to by to tam za chvíli vypadalo.

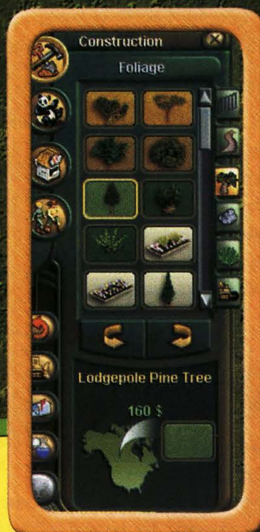
## STROMY V ZOO



...w Fever ...ia tree — Umbrella Thorn Acacia Tree — Lodgepole Pine Tree — Trembling Aspen Tree — Elm Tree — Fir Tree



HRAJEME!




V sekci Construction si můžete vybrat z několika druhů porostu. Správný výběr je doslova životně důležitý. Jakmile byste postavili k žirafám do výběhu jenom křoví bez stromů, věřte, že byste je ale ani trochu nepotěšili.

Hodně mě pobavily pokusy s určením výšky terénu. Možnosti jsou neomezené, lze totiž začít malým dolíkem a skončit velkou dírou! Podobně je tomu s vyvýšeninami. Zvířatům se v rozmanitém terénu líbí mnohem více než jen na rovině.




## ZVÍŘATA


Hroch


Žirafa


Los


Medvěd Grizzly


Lední medvěd


Král džungle Lev



Hra umožňuje přiblížení nebo oddálení obrazu. Také je možné měnit úhel pohledu na objekty, bohužel, i z tohoto hlediska vítězí Theme Park Inc.



Hra v mnohém připomíná slavný Theme Park Inc. Jsou zde však stánky s jídlem a pitím, tím pádem nesmíte zapomenout na obsluhu (byť jí není potřeba tolik). Můžete změnit název parku a sami určit výši vstupného. TPI byl však barevnější! Neříkám, že je to přímo ošklivé, ale mohlo být lépe.



Pokud se spleteš a zasadíš nesprávný strom, není nic ztraceno. Objekt můžeš zlikvidovat ikonou „buldozeru". Také je možné kliknout na šipku znamenající „zpět"...

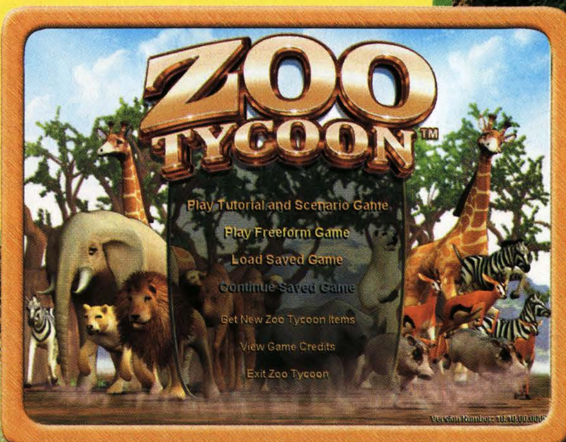
## Můj názor



Nevím, jak vy, ale mně se Zoo Tycoon líbí. Navzdory několika minusům, kterým se bylo možné vyhnout, je to velmi dobrá hra. Pozornost zasluhuje i skutečnost, že je to snad první hra, jejímž cílem je vytvořit ZOO. Už jsme tu měli dráhy, také několik lunaparků, ale ZOO je první. Netrpělivě čekám na Zoo Tycoon II, protože jsem se výtečně bavil. A kdyby někdo vytvořil českou jazykovou verzi... Ach! To by byla opravdu krása!

*Adrian*

Potěšilo mě prosté a přehledné menu. Nemusíte se bát potíží s uložením hry nebo jejím nahráním. V případě problémů můžete znovu spustit jednu z několika částí Tutorialu čili nápovědy. Pokud máte doma internet, můžete se spojit se stránkou výrobce a stáhnout si upgrady ke hře. A za menu píšu velikou jedničku!




## ZVUK

Velkým mínusem hry je špatná zvuková kulisa. Při spuštění menu zní prima hudba. Zvolíte území... a to je z hudby vše. Dále vás doprovází jen smích návštěvníků a zpěv ptáků. Pánové z Microsoftu nějak zlenivěli. Při vzpomínce na slavnou strategii Age of Empires se dal směle očekávat vynikající zvukový doprovod. Hráče však čeká nepříjemné překvapení. Zkrátka: fiasko!





Nejmenším ptákem na světě je tvor jménem čmelák. Je 6 cm dlouhý a jeho váha nepřevyšuje 2 gramy. Schválně, kolik drobečků chleba musí sníst, aby se nasytil?

## ZOO TYCOON

**Distributor:** Cenega

**Plusy:** Dobrá grafika, jednoduché menu, hodně možností stavby ohrad pro zvířata, reálnost prostředí, různorodost prvků.
**Mínusy:** Nezáživný zvuk, chybí česká jazyková verze.

**Cena:** 1199,- Kč **Věk:** od 10 let

**Grafika:** 5 **Zvuk:** 2 **Hratelnost:** 5

**KyberMyš: 4**



**Minimální konfigurace:** Pentium II 233 MHz, 64MB RAM, CD-ROMx4, 250 MB volného místa na disku, Windows 9+

## OBČERSTVENÍ


stánek s hot-dogy...


...a chlazenými nápoji...

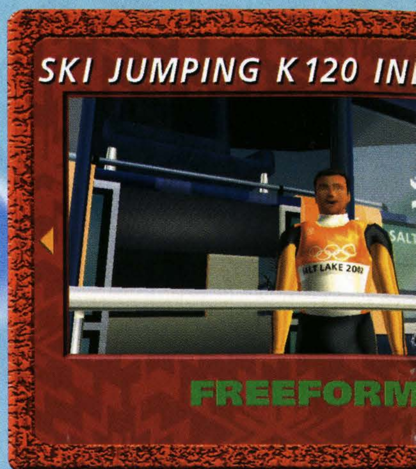

pohodlné lavičky


vodotrysk


automat s chlazenými nápoji


HRAJEME!




Menu nabízí nádhernou atmosféru. Ale už po chvíli vás čeká trpké zklamání. Skoro každý hráč by si chtěl vytvořit vlastní profil závodníka, který bude třeba v soutěži skokanů usilovat o zlato. Bohužel to nejde. Taková možnost není, volit můžete jen z několika reprezentací, ve které chybí ta vaše, osobně nadefinovaná. To je první důvod k nespokojenosti.

Plusem programu je více disciplín. Začátečník by měl začít FREEFORM. Během něj lze postupně trénovat jednotlivé sporty. Největší napětí vás však čeká až při samotném závodě, kdy jde o medaile.

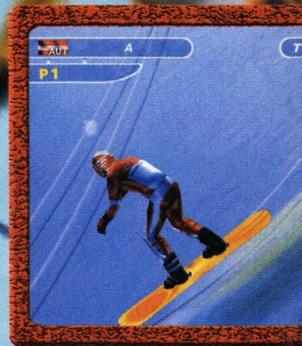


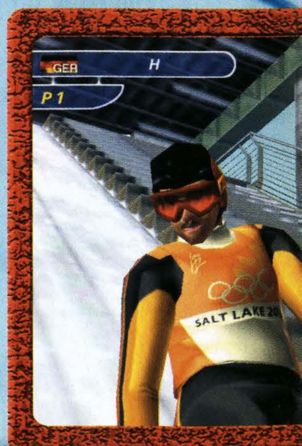





# SALT LAKE 2002






**„Takové hry jsou snad za trest!" To jsou slova mých dvou kamarádů z novinářské branže. Jeden jel přímo do Salt Lake City a spal tak dvě tři hodiny denně, druhý zprávy od rána do večera zpracovával v tiskové agentuře. Co víc si přát, než prožít olympiádu v klidu svého pokoje? Jenže už po několika hodinách strávených nad oficiální počítačovou hrou olympiády v Salt Lake jí má člověk srdečně dost. A tak zatímco hra Sydney 2000 se líbila, OH 2002 mě akorát pěkně naštvala. Čím? Vyjmenovávat lze bez konce. Jen si přečtěte recenzi.**



Závodníci se během skoku chovají dost přirozeně, ovládání by nemělo působit potíže ani úplným začátečníkům. Potíže mohou být s dopadem. I při stisku klávesy Z (podle návodu odpovědné právě za doskok) vám závodník často skončí na zadku. Bůhvíproč.

Dalším důvodem k rozčilování během hry je počet přístupných olympijských soutěží. Programátoři jich připravili... šest. To je rozhodně málo, když vezmete v úvahu, kolik jich je ve skutečnosti. Ve hře můžete skákat na lyžích, jet obří slalom a sjezd, utkat se v snowboardových disciplínách, po vzoru Tomáše Valenty soutěžit v akrobatických skocích a nakonec jet na bobech. Chybí třeba biatlon, hokej, krasobruslení, běhy na lyžích a mnoho, mnoho dalších.

## Můj názor



Na Salt Lake 2002 jsem si „brousil zuby". Bohužel mě hra značně rozčarovala. Jen šest olympijských soutěží a absence naší reprezentace mě nepotěšily. Při hře byly mé pocity ještě horší. Pokud se skoky na lyžích ještě daly hrát, ostatní hry byly vlastně nehratelné. Co na tom, že hra má velice dobrou grafiku a krásné animace. To k radosti ze hry nestačí. Podle mě je Salt Lake 2002 velké fiasko. Jako nechutný bonbón v překrásném balení. Upřimně? Nedoporučuji.

*Grzegorz*



Hra má i plusy, jen škoda, že nemají vliv na hratelnost. Opakování jsou opravdu výborná. To se týká jak snowboardových závodů, tak i jiných soutěží.

Také závod bobů mě značně rozčaroval, přestože vypadal velice slibně. Po vzrušujícím začátku, kdy rozjíždíte bob střídavým mačkáním kláves O a A vás čeká nudný sjezd v ledovém korytu.

Další předností programu je, že závodit budete ve dne i v noci, za bezvětří nebo ve vánici. Při olympiádě je počasí generováno náhodně a opravdu ovlivňuje průběh soutěží. Připomeňme si však, že proměnlivé počasí je v takových hrách už standardem.




Doufal jsem, že mě navzdory malému počtu soutěží jejich hratelnost uchvátí. Začal jsem skoky. Začátek mě trošku rozehřál. Báječné animace závodníků a dobře provedené můstky se mi velice líbily. Ukázalo se však, že skoky na lyžích jsou nejhratelnější disciplínou v celé hře.





HRAJEME!




Pouze při opakování vypadá sjezd dobře. Závody jsou skutečně nudné. Navíc při změně postavení kamery (klávesou „Backspace") máte dojem, že bob nejede po ledě, ale letí vzduchem! To jen pro zajímavost.



Opakování a animace - tyto prvky jsou velice precizní. Chování závodníků po zdařilém nebo nepříliš povedeném výkonu je přirozené a může se líbit. Škoda, že samotné závody jsou jednoduše nudné a málo hratelné.

Efektní vstup do olympijského modu - čili nádherný pohled na stadion a planoucí oheň. Škoda, že celé potěšení ze hry se omezuje jen na hezké animace.

A ještě jeden důvod k pokažení dojmu ze hry... Akrobatické skoky by mohly být opravdu dobrou zábavou. Bohužel vaše ovládání závodníka se omezuje jen na pracné tisknutí kláves šipek v pořadí uvedeném na liště dole na obrazovce.









Akrobatické výkruty a obraty skokana jsou velice schematické. Není zde místo pro volnou improvizaci. Nemám rád, když mi někdo něco vnucuje a nemyslím, že by se to líbilo čtenářům KyberMyši.






Čím déle jsem hrál, tím méně se mi hra líbila. Paralelní slalom snowboardů vypadá sice dokonale, ale... Ta hratelnost. Závodník se chová velice toporně a udržení optimální trasy sjezdu hraničí se zázrakem. Ke všemu jsou sjezdy krátké a... prostě nudné.

Sjezd je další olympijská disciplína, kterou nám programátoři nabídli. Bohužel, stejně jako jiné soutěže, je málo hratelný. Těžko lze docílit plynulé jízdy a dobrého výsledku.




Stejně bez vzrušení jako sjezd je i obří slalom. Ovládání náklonu lyžaře vám asi stačit nebude. Alespoň mně nestačilo. Opravdu se tvůrci nemají čím chlubit.





## Salt Lake 2002

**Distributor:** Cenega

**Plusy:** Pěkné animace, dobrá grafika, vyčerpávající instrukce.
**Mínusy:** Málo disciplín, příliš krátké tratě, malá hratelnost, chybí česká jazyková verze (v češtině je pouze manuál).

**Cena:** 1599,- Kč | **Věk:** od 7 let

**Grafika:** 5 **Zvuk:** 3 **Hratelnost:** 2

**KyberMyš: 3**



**Minimální konfigurace:** Pentium III 450 MHz, 128 MB RAM, CD-ROMx4, 3D grafická katra, 500 MB volného místa na disku, Windows 9+









Už pouhá volba může přinést potíže. Rozhodnout se pro síťový souboj s kamarádem? Nebo si zahrát - pro cvik - samostatný závod, rvát se o čas (tato volba umožňuje seznámení s trasami), nebo přejít přímo ke hře: k výbornému modu Championship? Tento způsob je opravdu dokonalý, proto je vhodné jej popsat podrobněji.

**Někdy je dobré sjet z asfaltových silnic a zažít to, co prožil Loprais v závodě Paříž – Dakar. Uhánět písečným terénem plným dun, zrádných děr a louží nacházejících se tam, kde je čekáte ze všeho nejmíň.**
**Tuto atrakci vám nabízejí programátoři firmy Rage Software, kteří připravili hru Offroad. A je třeba přiznat, že nápad - i když není nový - je opět trefou do desítky, terénní závody jsou totiž opravdovým potěšením a ryzím šílenstvím!**




Takže začínáme. Z hlediska grafiky lze Offroad směle srovnat s takovými hrami jako je Colin McRae Rally 2.0 nebo Pro Rally 2001. Je však třeba dodat, že na nejvyšších grafických nastaveních (rozlišení 1024x768 pixelů, 32 bitové textury) mírně drhne, a to i na velmi rychlých počítačích. Při nižší rozlišitelnosti se hraje plynuleji, grafika však není tak imponující.





# Offroad

Hra světel a stínů může na hráče udělat dojem. Ještě jsem nehrál rallye hru, která by tak věrně napodobovala podmínky jízdy při západu slunce. Viditelnost je značně omezená, na což programátoři firmy Rage nezapomněli. A pohledy? Jak sami vidíte, jsou prostě ohromující.

### Můj názor



Offroad je hra, která mě velice pozitivně překvapila. Kromě výborné grafiky, dobré hudby a nádherných, odlišných tras, je největším kladem programu znamenitý mod Championship. Myslím, že uspokojí nejen zarputilé jezdce rallye, ale i začínající pařany závodních her. Pro mě bomba! Doporučuji všem od 5 do 105 let!

*Grzegorz*

Příslušnost k týmu je výhodou. Každý z týmů má svého sponzora (někdy dokonce několik), kteří nešetří penězi, aby vylepšili stroje svých chráněnců. Každou chvíli vás tedy čeká malá úprava auta, umožňující lepší závodění.

ROAD

Stejně jako u ostatních rallye i tady si můžete prohlédnout, jak jste trasu projeli. Z tohoto hlediska se Offroad od konkurence neliší. Po každé ukončené honičce můžete důkladně prozkoumat boj a analyzovat chyby tak, abyste je příště neudělali. Záběry kamer jsou přesné, takže opakování vypadá jako televizní přenos.

## CHAMPIONSHIP

Nečekejte, že se rázem stanete skutečnými šampiony. Celé mistrovství se dělí podle stupně obtížnosti na čtyři úrovně, kterým také odpovídají čtyři úrovně závodů. Začínáte nejlehčí - čtvrtou úrovní. Když chcete postoupit dál, musíte být nejlepší. A jako by toho bylo málo, čeká vás několik dalších překvapení. Prostě vyhrát nelze jen tak. Stejně jako ve skutečnosti je v každé úrovni několik týmů. Jsou slabší (u těch začnete) a lepší. Jestli si myslíte, že hned napoprvé vyhrajete sezonu, jste na omylu. Musíte pečlivě sbírat body za každý závod, pak vám manažeři týmů umístěných výše možná nabídnou práci. Čím lepší bude váš tým, tím větší budete mít šanci na vítězství. Je proto třeba důkladně promyslet každou nabídku. Navíc - jako odměna za dobrou jízdu - vás občas čeká vylepšení stroje. Tu dostanete výkonnější výfuk, jindy převodovku nebo zavěšení kol. Uznávám, že v praxi se tyto záležitosti báječně osvědčují a značně zlepšují hratelnost. Ještě dodám, že k tomu, abyste se stali opravdovými mistry závodů off road, tedy v terénu, je třeba postoupit do poslední úrovně a tam vyřídit soupeře. Složité? Ne, ale určitě zajímavé.



HRAJEME!

Postup do lepšího týmu vypadá následovně. Nejprve vám manažer týmu pošle návrh. Je dobré ho využít – už přece víte, že: lepší tým rychlejší stroj, víc vylepšení. Avšak každý kontrakt má určité podmínky. Například k přechodu v příští sezoně do týmu Merlin potřebujete získat během sezony nejméně 20 bodů.







Noční závody mají rozhodně své kouzlo. Terén osvětlený reflektory vozů vypadá znamenitě. Hodně se mi líbil ještě jeden nápad. Každý závod má jiné okolí nebo délku (některé úseky probíhají z jednoho bodu do druhého a netvoří okruhy). Díky tomu některé trasy trvají dvě minuty, jiné osm. To je recept na to, aby se hráč nenudil.



Hru můžete sledovat ze tří pohledů: z kamery umístěné na masce vozu (což značně omezuje sledování stran a soupeřů jedoucích vedle vašeho auta), mírně za vozem (dobrý výhled, není však snadné zahlédnout nebezpečné díry nebo louže) a nejefektivnější - shora. Tato pozice kamery zajišťuje dokonalou viditelnost. Dobře vidíte na závodníky jedoucí vedle vašeho auta či za vámi. Z takového pohledu si také mnohem lépe vyberete optimální cestu.

## TÝMY – ČILI CESTA K VÍTĚZSTVÍ













Ve čtvrté třídě mistrovství najdete šest týmů. Zpočátku jsou dostupné dva nejslabší: Blue Toads a Big Boar. Avšak díky dobré jízdě můžete už po sezoně postoupit k Merlinovi a potom výš, až na vrchol. Potom je už třeba útočit na první místa, abyste se postoupili do vyšší třídy mistrovství.

Jsem opravdu rád, že Offroad nepřehání úrovně obtížnosti. Malá kolize nezničí vaše šance dohnat soupeře (v Rally Championship Extreme vás zbaví naděje na vítězství i nejmenší náraz). Mimo jiné i díky tomu hra získala maximální hodnocení hratelnosti.





Zajímavá je také jízda na čas. Není to sice žádná novinka, protože všechna úspěšná rallye tento způsob obsahují. Stojí za to trošku bojovat s časem, abyste lépe poznali trasu a zapamatovali si nerovnosti, abyste se příště mohli vyhnout největším dírám.

Při závodě můžeze třikrát použít přídavné spalování nitro - turbo (aktivujete ho klávesou „N"). Umožní zvýšit rychlost o dvacet mil za hodinu (možná, že je trochu škoda, že se nedá přepnout na tachometr v kilometrech).





A nyní zápory. Můžeme si namlouvat, že jednou vznikne hyperrealistický simulátor závodů. Upřímně však uznejme, že počítačový vůz se zatím na virtuální cestě nechová stejně jako skutečné auto. Stojí však zato zkusit některé triky, které tento pocit zesilují. V Offroad se mi nelíbilo, že není rozdíl v řízení auta při jízdě ve sněhu, v dešti nebo na suchém povrchu. Je třeba se jen vyhýbat dírám a loužím (které značně zpomalují jízdu).



Ve hře Offroad mě okouzlil ještě jeden prvek. Závod je možné vyhrát i z pozice nejslabšího člena týmu! Všechno je možné. Navíc soupeři neujíždějí po startu tak rychle jako v Rallye Championship Extreme. Díky tomu se hra zalíbí nejen fanatikům závodů, ale i začínajícím „řidičům".

**Offroad**

**Distribuce:** Cenega

**Klady:** Hezká grafika, znamenitý mod Championship, výborně volená úroveň obtížnosti, česká jazyková verze.
**Zápory:** Není rozdíl v chování vozu při jízdě v různých povětrnostních podmínkách, značné požadavky na hardware.

**Cena:** 999,- Kč **Věk:** od 5 let

**Grafika:** 6 **Hudba:** 5 **Hratelnost:** 6

**KyberMyš: 6**



**Minimální konfigurace:** Windows 9x, Pentium II 266 MHz, 64 MB RAM, 3D karta. (K úplnému využití předností programu je vhodný počítač s parametry: procesor 800 MHz, 256 MB RAM.)





# HRAJEME!




Závody způsobem SPEED jsou opravdovým potěšením. Je však třeba uvést, že v Motoracer 3 se motocykl řídí mnohem obtížněji než ve dvojce. Roste význam perfektního ovládání brzd. Nu což, všechno se dá naučit.

V menu nechybí překvapení. Lze volit několik modů hry:
SPEED - čili závod bikem po trase;
SM/MX - tady závodíte krosovou motorkou v hale;
TRIAL - znamenitá hra obratnosti, ve které musíte ve vymezené době projet trasu složenou ze sudů, dřevěných klád a spousty jiných překážek;
FREESTYLE - opravdové motocyklové šílení;
TRAFFIC – závody v ulicích.




# Motor

Taky máte rádi závodní hry? Já moc. Jenže mi připadá, že kvůli všem těm formulím a „Need for Speedům" se trochu zapomíná na rallye. Co hůř, motokrosové rallye, abyste pohledali. Světlou výjimkou byla hra Motoracer 2. A jupí, v minulém roce se dočkala pokračování. Jako obvykle můžete závodit jak na krosovém motocyklu, tak na horském kole, projedete závodní trasy, umělý povrch sportovních hal, ale také se zúčastníte závodů v ulicích! Zní to lákavě? Přesvědčte se sami!



Tradičně - jako v každé závodní hře - můžete hru sledovat z několika kamer. Pohledy se mění klávesou F4.

# Závodní

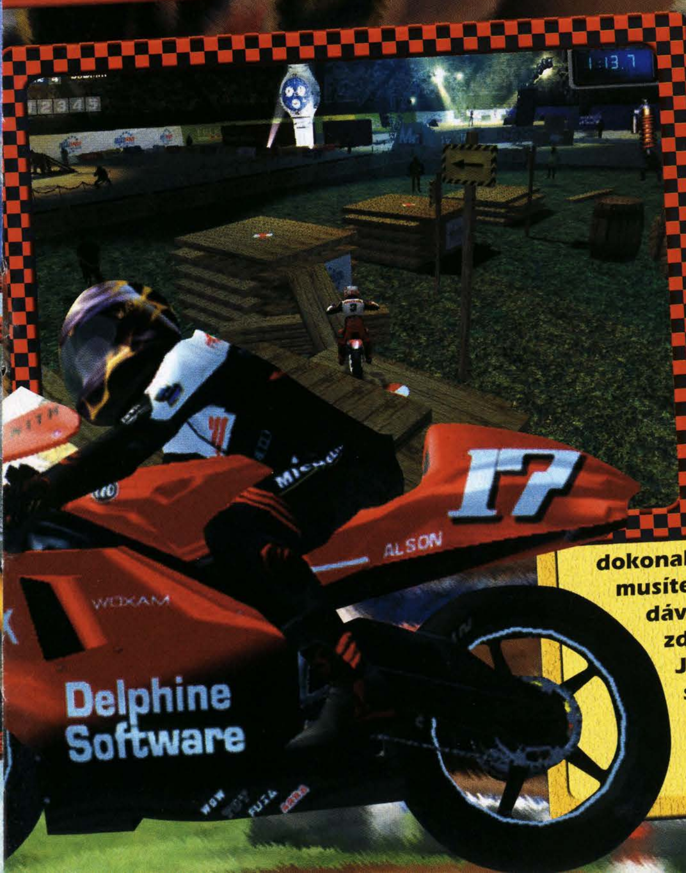



Před zahájením hry si ještě zvolte v menu RACE (škoda, že chybí česká verze), jestli chcete trénovat nebo jet naostro a volit jednu z dostupných voleb: PRACTISE - trénink; TIME ATTACK - jízda na čas; COMPETITION - závody; FRIENDLY RACE - přátelský závod.

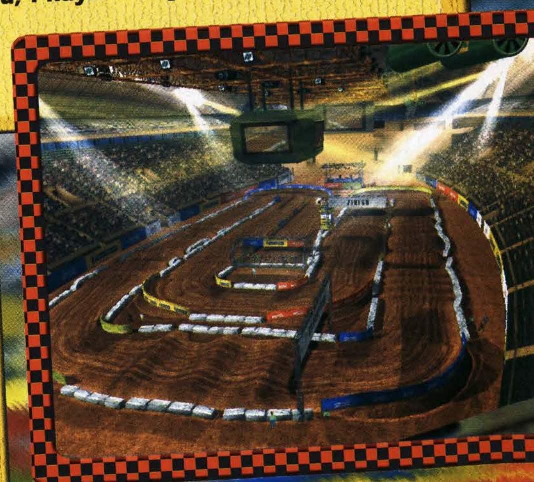


racer 3

Krátce o grafice. Přestože modely motocyklů jsou výborné, celek není příliš atraktivní. Ve srovnání s dvojkou Motoraceru nebyl učiněn příliš velký pokrok. Základní výtkou ohledně grafiky je skutečnost, že hra probíhá v nízkém rozlišení: 800x600 pixelů. To je na současný standard poněkud málo.




Motocyklové závody v hale jsou výborným nápadem, známým z mnoha závodních her. S úspěchem se uplatnil v Motocross Madness i v předchozí verzi Motoraceru. Tento způsob přináší výbornou zábavu, i když - což je třeba přiznat - nepříliš snadnou.



Trialové trasy jsou opravdu obtížné. Je třeba nejen dokonale ovládat brzdy, ale musíte prokázat i notnou dávku obratnosti při zdolávání překážek. Je však třeba uznat, že se jedná o opravdovou třešničku na dortě, která činí hru mnohem atraktivnější.



HRAJEME!

FREESTYLE je mód pro milovníky her ze série Tony Hawk Pro Skater či Dave Mirra Free Style BMX. Na trase můžete dělat opravdové zázraky. Skoky z písečných dun nebo vysokých ramp uspokojí i nejnáročnější hráče.

Přestože krosové závody vypadají zdánlivě snadné, skutečnost je docela jiná. Soupeři dost rychle ujíždějí a opravdu je zapotřebí značná zkušenost, abyste jim stačili. Udivují i neobyčejně vysoké skoky. Jsou efektní, přestože ne příliš efektivní, většinou při nich ztratíte docela dost času.

Značně nezvyklým, ale opravdu přitažlivým modem je TRIAL. Musíte v určeném čase projet složitou trasu. Úkol je o to těžší, že při řízení používáte o jednu klávesu navíc. Kromě ⇩ ⇧ ⇨ ⇦ musíte mačkat také mezerník, umožňující vyjet na překážky.

Působivá jsou i opakování, která můžete shlédnout po každém dokončeném závodě. Jsou opravdu znamenitá a připomínají televizní přenosy. Ostatně se můžete přesvědčit sami!

Některé skoky jsou impozantně vysoké. Zvlášť dobře působí při opakování, kdy je kamera zaměřena na obličej motocyklisty. Je však možné po tak vysokém skoku bezpečně přistát? Ukazuje se, že v Motoracer 3 - ano. Neradím to ale zkoušet ve skutečnosti.

GALERIE MOTOREK









Dobrým dojmem působí také publikum. Sedící diváci vypadají velice realisticky. Když si je však prohlédnete pozorněji, zjistíte, že někde vedle sebe sedí stejné postavy! Přesto lze pohled na tribuny nazvat téměř dokonalým!



Nakonec něco pro milovníky silných dojmů. Závody v přecpaných městských ulicích jsou opravdovou výzvou. Největší překážku tvoří samozřejmě auta, která nečekaně mění směr jízdy. Jasně, že o kolize není nouze.

A ty pohledy! Až se tají dech. Škoda, opravdu škoda, že hru nelze spustit ve větším rozlišení. A určitě vás také budou dráždit hranaté střechy aut.



## MŮJ NÁZOR



Grafika Motoracer 3 se jen o málo liší od minulé verze programu. Uznávám však, že došlo k vylepšení modelů motocyklů a k výraznému vylepšení grafiky okolí. Pochvalu si zaslouží také skvělé mody trial a freestyle. To jsou opravdové lahůdky, které zvyšují atraktivitu programu. Je však třeba dodat, že hra už není tak dynamická jako Motoracer 2 a motocykl se řídí obtížněji. Ale - jak říká staré přísloví - cvičení dělá mistra. Hra se mi líbila, takže ji směle doporučuji milovníkům závodů. Kdyby tak ještě byla česká jazyková verze...

*Grzegorz*



## Motoracer 3

**Distributor:** Cenega

**Klady:** Skvělé mody trial a freestyle, hezká grafika (i když v malém rozlišení), dobrá hudba.
**Zápory:** Chybí česká jazyková verze, nízké rozlišení grafiky, složité menu.

**Cena:** 1599 Kč | **Věk:** od 6 let

**Grafika:** 5 **Hudba:** 4 **Hratelnost:** 5

**KyberMyš:**



**Minimální konfigurace:** Windows 9x, procesor 450 MHz, 64 MB RAM, CD ROMx8, 3D karta.














## RÉBUS 1

| 1 | 2 | 3 | 4 |
|---|---|---|---|
| S | I | M | A |






Uhodni, co je na obrázcích.
Z prvních písmen slov slož heslo - řešení.

## SLOŽ PŘÍSLOVÍ

Bře zem kam na vle za zen

Z rozsypaných slabik slož známé přísloví o březnovém počasí.

## STEJNÉ?




Porovnej obrázky a najdi 10 rozdílů.

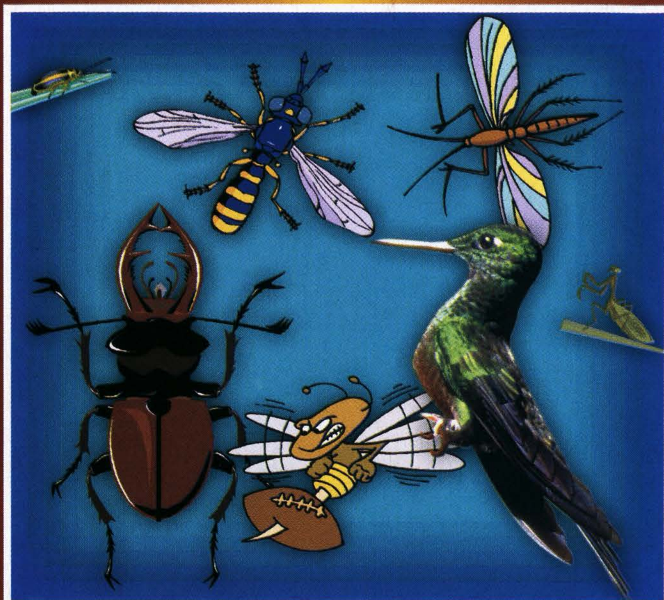
# RÉBUS 2

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| O | L | Y | M | P | I | A | D | A |




Uhodni, co je na obrázcích.
Z prvních písmen slov slož heslo - řešení.

# NEPATŘÍ



Který z těchto obrázků nepatří k ostatním?

# SEČTI A PŘEČTI!

| | |
|---|---|
| 200+70=? | K |
| 135+165=? | Y |
| 75+50=? | O |
| 25+120=? | O |
| 140+157=? | C |
| 45+95=? | H |
| 40+28=? | R |
| 27+30=? | P |
| 65+230=? | E |

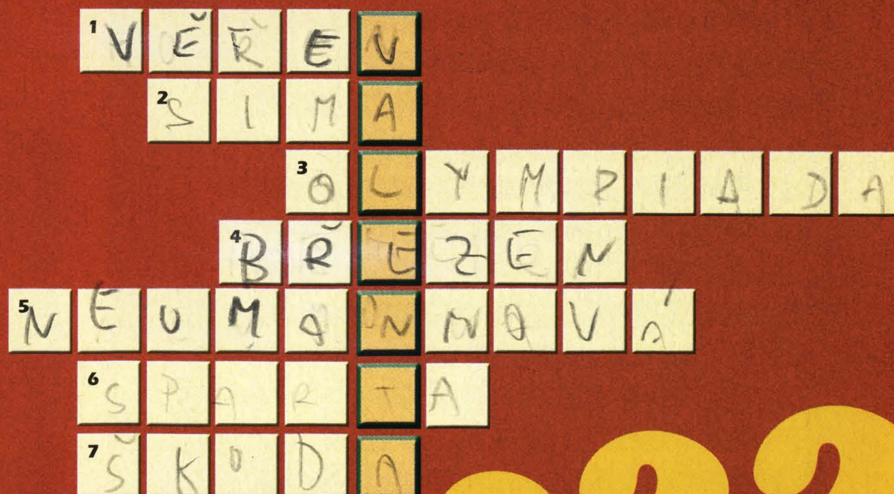
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| P | R | O | H | O | C | K | E | Y |

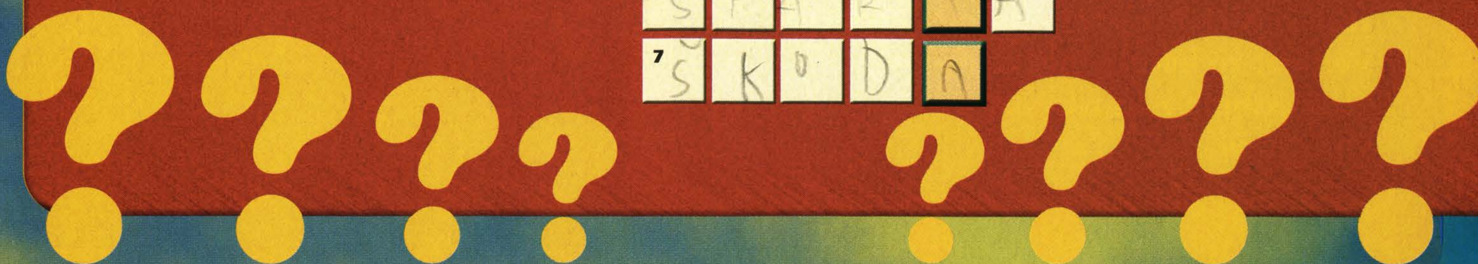
Sečti čísla a seřaď je od nejmenšího po největší. Když k nim přiřadíš písmena, dostaneš jméno oblíbeného sportovního časopisu.

# LUŠTI KŘÍŽOVKU

1. Část stromu
2. Rébus 1
3. Rébus 2
4. První jarní měsíc
5. Medailistka ze Salt Lake City
6. Český účastník Ligy mistrů
7. Značka auta

Vylušti křížovku. Písmena z označených políček čtená shora dolů tvoří řešení.





OD SOUSEDŮ

# SOLARIS



Už jsou pryč doby, kdy se největší popularitě těšily kosmické střílečky. Tento subžánr akčních her pomalu vymírá a zřejmě už nikdo nečekal, že se objeví titul, který hráče zaujme. A najednou takové překvapení. Solaris 104 je báječná střílečka, která se zalíbí snad každému stoupenci akčních her. Přečtěte si, proč nás Solaris 104 tak zaujala. Kdybyste náhodou žádnou střílečku ještě nehráli, vězte, že tahle by vás k počítači připoutala na dlouhé hodiny.

Námět hry vás přenese do vzdálené budoucnosti, kdy o vládu nad galaxií úporně bojuje několik civilizací. Pozemšťanům hrozí záhuba. Naši potomci se proto rozhodnou pro nebezpečnou misi s krycím názvem Solaris. Úkolem hráče - pilota je zničení generátoru na planetě Bothrop. Pouze úspěšné provedení této bravurní akce přinese Pozemšťanům vítězství...

A protože u nás se distribuce zatím nikdo nechopil, můžete si Solaris 104 zahrát aspoň z dema našeho cédéčka. Věříme, že kvůli téhle střílečce přehlédnete nedostatek, že hra je v polštině.




Důležitým prvkem hry je volba kosmické lodě. Je možné volit rychlý, ale málo obrněný stíhač (zato s velkou palebnou silou!) nebo pomalejší bombardér, odolnější vůči útokům nepřítele. Pro získání cviku je také možné proletět se průzkumnou lodí.



# 1.0.4.



Během hry můžete sbírat bonusy, kterých je ve hře poměrně dost. Některé zregenerují ochranu vaší lodě, jiné zlepšují palebnou sílu. Občas se však setkáte i s nemilým překvapením. Takovým prvkem je „bonus", který vám na deset sekund zablokuje děla. Věřte, že teprve pak se ukáže, co ve vás skutečně vězí!






Programátoři Solaris dokázali, že hezká hra vůbec nemusí mít trojrozměrnou grafiku. Letoun pozorujete ze strany a všechny pohyby, které děláte, ovládáte ↓ ↑ → ←. Díky tomu má hra menší požadavky na hardware a může být chutným soustem pro hráče s trochu slabším počítačem.



Škoda, že hru lze spustit jen v rozlišení 640x480 pixelů. Obrazovka se proto zdá malá, což značně ztěžuje pozorování pohybu nepřátelských strojů.






Jako pilot Solaris se při své cestě setkáváte se všemi možnými překážkami. Od nepřátelských strojů různého typu, přes nesmírně nebezpečná zařízení v podobě laserových bariér nebo ocelových přehrad. Každá mise vás překvapí nějakou novou nástrahou.



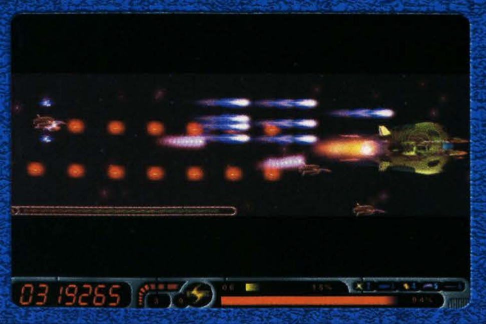
Námět, námět... Je třeba přiznat, že je nejméně důležitým prvkem hry. Hra ve skutečnosti spočívá v sestřelování všech nepřátelských lodí, stejně jako děl a různých bojových zařízení, na která po cestě natrefíte. Závisí jen na zručnosti pilota, ovládání a přesné střelbě.

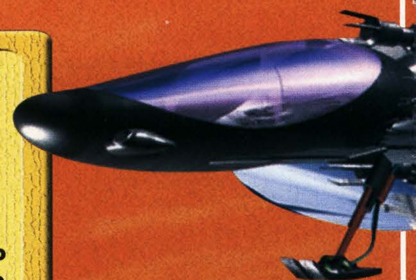




OD SOUSEDŮ

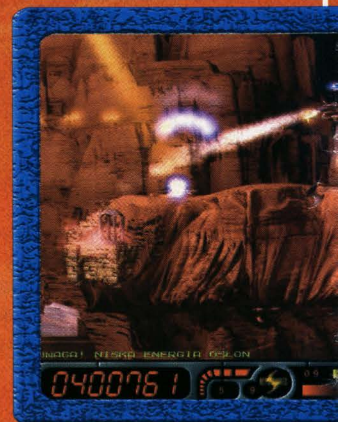
Boje s obrovskými nepřátelskými loděmi jsou pro Solaris všedním chlebem. Často vám však zabere hodně času nalezení zranitelného místa agresora, protože – tak to programátoři vymysleli – ne se všemi typy střel proti kosmickým potvorám uspějete. Přiznám se, že občas jsem pěkně zuřil, než jsem našel tu nejúčinnější zbraň.





Máte k dispozici několik druhů zbraní. Na začátku malý laserový kulomet, který se už po chvíli promění v opravdový chrlič střel. Navíc máte ve výzbroji lodě další laser, a po získání příslušného bonusu - megadělo.







Pochmurné prostředí několika prvních úrovní může trošku odrazovat. Čím dále však postupujete, tím je hra příjemnější. Krajina se mění jako v kaleidoskopu. Bojujete v kosmické prázdnotě, ale také v úzkých tunelech skalních jeskyní nebo v polích asteroidů.

Nepřátelé na vás útočí doslova ze všech stran. Zepředu, shora, zezadu, a dokonce... z podzemí. Arsenál smrtonosných pastí je opravdu obrovský, abyste v Solaris uspěli, musíte dokonale zvládnout pilotování rakety. Asi nejlépe to jde s joystickem.





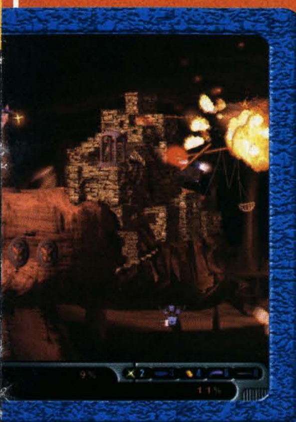




Hra má kromě mnoha předností (hratelnost, grafika) i několik vad. Nepřátelské lodě často splývají s pozadím (občas abyste si vykoukali oči, jestli je chcete zpozorovat včas). Obdobně je tomu s použitím velké palebné síly. Vlastní laserové střely při spojení se samonaváděcími raketami mohou překrýt obrazovku. Hra je v takových případech trošku nudná, protože letíte a střílíte naslepo. Někde něco vybuchuje, ale co a proč?



Některé úrovně vám přinesou dost zábavy. Hlavně ty, které probíhají na otevřených prostranstvích. Mnohem hůř (a nezajímavěji) je v horských jeskyních. Tam kromě boje s nepřáteli musíte navíc složitě manévrovat v úzkých chodbách. O kolize - jak je snadné se domyslet – není samozřejmě nouze.



Programátoři se postarali o „elegantní" speciální efekty. Výbuchy strojů i budov vás budou fascinovat. Často však překrývají bojiště, takže



Hře lze nepochybně vytknout banální námět (jestli se o nějakém námětu dá vůbec hovořit). Např. v Heli Heroes slouží každá další mise k tomu, aby vás uvedla do dalšího průběhu zápletky. V Solaris 104 nic takového nenajdete. Každá etapa je oddělená jen krátkou videosekvencí.



Ano... jednou lodí projdete několik úrovní, abyste v určitém místě ztratili všechny životy... V Solaris 104 je to bohužel dost častý úkaz. Škoda, protože to opravdu znervózňuje. Naštěstí lze hru kdykoliv uložit a zkoušet štěstí dál.

## MŮJ NÁZOR



Solaris 104 není hra, která tě zdrtí tak, že nebudeš týdny myslet na nic jiného (takové hry jsou stále vzácnější). Je to spíše gameska, kterou má cenu spustit jen pro pobavení. Během hry nezatěžuje šedé buňky mozkové, pouze trénuje manuální zručnost. Mizerný námět (jakoby vymyšlený narychlo) dělá ze hry na první pohled nesmyslnou zábavu. Avšak výborná hratelnost zaručuje, že Solaris 104 může být dobrým lékem na nudu. Souhrnně, žádná senzace, ale zahrajete si. Pod podmínkou, že máte rádi kosmické střílečky.

*Grzegorz*



## Solaris 104

**Distributor:** zatím není rozhodnuto

**Klady:** Dobrá grafika, malé požadavky na hardware, živá akce, nízká cena.
**Zápory:** Chybí námět, obrazovku až příliš často zakrývá kouř, znervózňující momenty, kdy postupně ztrácíte stroje, monotónní hudba.

**Cena:** –

**Věk:** od 5 let

**Grafika:** 5 **Hudba:** 1 **Hratelnost:** 5

**KyberMyš:**



**Minimální konfigurace:** Windows 9x, Pentium 200 MMX, 32 MB RAM, DirectX Media 6 nebo Active Movie, nevyžaduje 3D kartu.





# Tipy & Triky

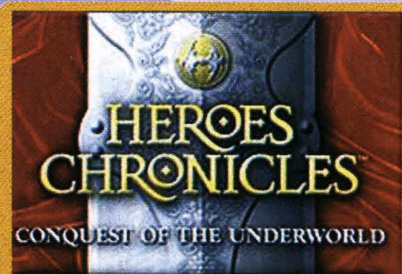
**Dostali jste se do určitého stadia ve hře a nevíte, co s tím? Nebo je počítač prostě nad vaše možnosti a vy byste si přece jen chtěli zahrát? Uvízli jste a stěžujete si, že máte tzv. mezi pařany nenáviděný zákys? Pak jsou tu pro vás Tipy triky. Jsou to takové malé (nebo spíš velké) podvůdky, zkrátka cheaty, které vám pomohou dál. Poslužte si.**

## HEROES CHRONICLES
### DOBYTÍ ZEMĚ



**Sskněte při hře [Tab] a pište:**

**nwcagents** - dostanete černé rytíře
**nwclotsofguns** - obléhací stroje
**nwcneo** - vyhráváte misi
**nwctrinity** - dostanete archanděly
**nwcfollowthewhiterabbit** - přináší štěstí
**nwcnebuchadnezzar** - neomezený počet tahů
**nwcmorpheus** - zvyšuje morálku
**nwcoracle** - celá mapa puzzle
**nwcwhatistematrix** - vidíte mapu světa
**nwcignoranceisbliss** - deaktivuje předchozí cheat
**nwctheconstruct** - dostanete 100 tis. zlata a 100 surovin
**nwcbluepill** - prohráváte hru
**nwcredpill** - vyhráváte hru
**nwcthereisnospoon** - dává 999 many a všechna kouzla
**nwczion** - dává všechny domy
**nwcphisherprice** - mění barvy hry




## FROGGER 2:
### POCHOPOVA POMSTA



**K aktivaci kódů zastavte hru (Pause) a při stisknuté klávese [Ctrl] stiskněte šipky:**

**↑, ↓, ←, →, →, →, ↓, ← - všechny úrovně**

**↓, ↓, ↑, ↓, →, ↓, ↑, ↑ - neomezený život**

**←, →, ←, ←, ←, ↑, ←, ← - všechny povahy**

## ZOO TYCOON



**Abyste měli na začátku hry víc peněz, najděte si v Průzkumníku soubor zoo.ini a změňte parametry u MSMaxCash podle libosti. Zapište soubor a spusťte hru. Navíc nazvěte jeden výběh „Cretaceous Corral". Odblokujete tak Triceratopse. Abyste uviděli Jednorožce, nazvěte jeden výběh „Xanadu". Po stisknutí [Shift] + [4] dostanete 10 000.**



## MAŁYSZ 2002



**Dodatečné fondy:**

**Spusťte hru, klikněte na tlačítko „Závodníci" a potom na „Nový" a vytvořte nového skokana. Vraťte se do hlavního menu hry, vstupte do menu kariéry, vyberte jeden mod a přidejte nově vytvořeného hráče. Po objevení menu s množstvím peněz rychle dole napište „gimmemoney". Od teď máte 2 000 000$, nejlepší lyže, kombinézu a zdokonalené vlastnosti závodníka. Po napsání kódu se jméno skokana změní na „Wim Bumm".**

**Superzávodník:**

**Opět vytvořte nového hráče, vraťte se do hlavního menu a rychle napište telemark (potom stiskněte [Enter]), a pak highjump (rovněž stiskněte [Enter]). Nyní můžete hrát se závodníkem „Super Burschi", který nahradil toho dřívějšího. Má perfektní techniku, kondici, sílu odrazu a techniku dopadu, rovněž je vybaven lepšími lyžemi a kombinézou.**



## EMPIRE EARTH



**Stiskněte Enter, napište jeden z kódů uvedených dole a opět stiskněte Enter.**

**Ma name is methos** - ukazuje mapu a poskytuje všechny suroviny
**atm** - 1000 zlata
**boston food sucks** - 1000 potravin
**you said wood** - 1000 dřeva
**rock&roll** - 1000 kamene
**creatine** - 1000 železa
**all you base are belong to us** - 100 000 každé suroviny
**asus drivers** - odkrývá mapu
**the quotable patella** - upgrade vojska
**somebody set up us the bomb** - vyhráváte hru
**ahhhcool** - prohráváte hru
**the big dig** - ztrácíte všechny suroviny
**boston rent** - ztrácíte zlato
**uh, smoke?** - ztrácíte dřevo
**headshot** - odstraňuje objekt z mapy
**brainstorm** - staví rychleji
**i have the power** - úplný Magic Power
**columbus** - jsou vidět ryby a zvířata
**coffee train** - zdraví pro všechny jednotky

## 1602 A.D.



**Ke spuštění Cheat mode musíte podržet klávesy Ctrl + Shift + Alt + W. Napište 2061, stiskněte Enter, potom A a Enter. Nyní použijte kombinaci kláves:**

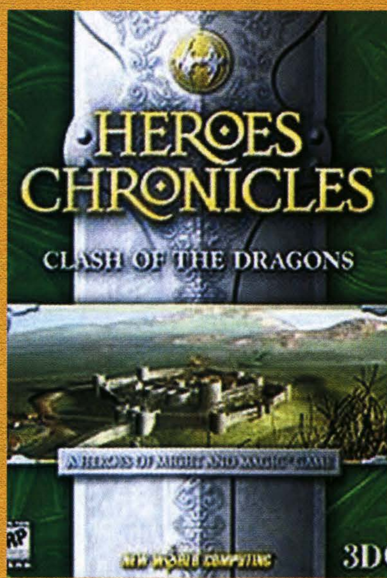
Shift + M - peníze
Shift + Z - cihly
Shift + K - dělo
Shift + H - dřevo
Shift + T - nástroje
**gold** - zlato
**fastgame** - všechny domy

## HEROES CHRONICLES
### DOBYTÍ ZEMĚ



**Stiskněte při hře Tab a pište:**

**nwcagents** - dostanete černé rytíře
**nwclotsofguns** – všechny vojenské stroje
**nwcneo** - zvyšuje úroveň
**nwctrinity** - dostanete archanděly
**nwcfollowthewhiterabbit** - zvětší štěstí
**nwcnebuchadnezzar** - neomezený počet tahů
**nwcmorpheus** - zvyšuje morálku
**nwcoracle** - celá mapa puzzle
**nwcwhatistematrix** – vidíte mapu světa
**nwcignoranceisbliss** – schová mapu světa
**nwctheconstruct** - dostanete 100 tis. zlata a 100 od každé suroviny
**nwcbluepill** - prohráváte hru
**nwcredpill** - vyhráváte hru
**nwcthereisnospoon** - dává 999 many a všechna kouzla
**nwczion** - dává všechny budovy
**nwcphisherprice** - mění barvy hry

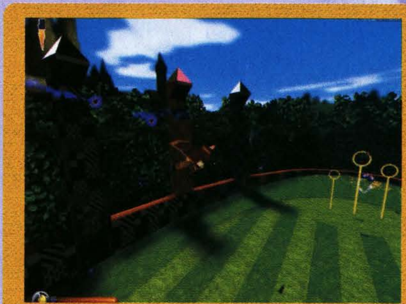



## HARRY POTTER
### A KÁMEN MUDRCŮ



**Pište během hry:**

**HarryDebugMode On** - nesmrtelnost
**HarryGetsFullHealth** - uzdravení
**HarrySuperJump** - super skok
**HarryNormalJump** - velký skok
**harrykoresh** - neviditelnost
**harrytriggercheat** - 15 fazolí



## STAR WARS
### EPISODE I: BATTLE FOR NABOO



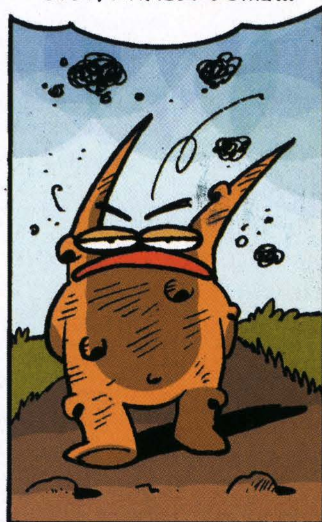
**Vstupte do Options/ Passcodes a použijte kódy ze seznamu dole (po úspěšném napsání kódu uslyšíte kliknutí).**

**JHGNRGAS** - přístup ke všem úrovním
**FMRYLDAD** - úroveň „Dark side"
**EOWXZGAS** - foto družstva
**HRDTOKIL** - pokročilé štíty
**LFZWKXAA** - neomezený život
**CXSJMIAA** - jedna střela zabíjí
**NASTYMDE** - je hůř
**JOBXXFAI** - galerie



# GNAP - ZÁHADNÝ TURISTA




















# VELKÁ KYBERSOUTĚŽ

## POZOR, AŤ TI NEUTEČE!!!

**ZAČÍNÁME PRÁVĚ TEĎ!**

Pravidla Kybersoutěže:

V příštím čísle najdete „Soutěžní kupón", který Vás bude provázet celou soutěží.

Soutěž bude probíhat celé léto a od příštího čísla najdete v každé KyberMyši:

- otázku, odpověď na ni napíšete na „Soutěžní kupón"
- část skládačky, kterou budete postupně nalepovat na „Soutěžní kupón"

Platný soutěžní kupón musí obsahovat:

- všechny 4 odpovědi
- kompletní skládačku
- celé vaše jméno a adresu








Velká Kybersoutěž začíná již v příštím čísle, ale jestli chcete víc informací již nyní, klikněte na:

www.kybermys.cz



## NEVÁHEJTE! CENY ČEKAJÍ PRÁVĚ NA VÁS!

V soutěži můžete získat super ceny! Třeba to budete vy, kdo vyhraje jednu z populárních her nebo dokonce počítač!

100 nejrychlejších dostane dárek přímo od KyberMyši!

Nezapomeňte! Další číslo KyberMyši je na stáncích již od 16. května!

Držíme vám palce!



# POZOR ! POZOR !







# NOVÁ SOUTĚŽ !







Cararama™

Modely v nadstardantně vysoké kvalitě provedení, propracované do nejmenšího detailu

## CHCEŠ DOSTAT SPOUSTU DÁRKŮ ? NENÍ PROBLÉM.

**Nejdřív** si koupíš autíčka Cararama™.
Jsou to fantasticky přesně provedené modely aut, které běžně vidíš na silnicích.

**Potom** z krabičky od autíčka vystřihneš čárové kódy spolu s nálepkou firmy ABREX nebo CATHERINE. Nálepky najdeš hned vedle čárového kódu.

Vložíš je do obálky, přidáš svoje jméno, adresu a číslo mobilního telefonu, na který chceš, aby ti chodily SMS se zprávami, jaké ceny tě už čekají.

Všechno odešleš na adresu : **Abrex s.r.o. pošta Praha 106, P.O.Box č.9, 106 09 Praha 10**

Pozor! Bez nálepek ABREX nebo CATHERINE jsou tvé čárové kódy neplatné!!!

## DOBRODRUŽSTVÍ MŮŽE ZAČÍT

Jakmile od tebe dostanu první zásilku, pošlu ti SMS (nezapomeneš poslat číslo svého mobilu, že ne?) s tvým osobním klubovým číslem. To bude heslo, které ti pomůže ke všem těm překvapením a dárkům.

Za každý čárový kód, který od tebe dostanu, ti připíšu body na tvoje konto. Proto mi svoje heslo už vždycky napiš, když budeš posílat další čárové kódy, nebo se chtít něco ode mne dozvědět.

**Za své body si budeš moci vybrat dárek, který ti zdarma zašleme!**

Přehled všech dárků najdeš na letáčcích u pokladen obchodů, kde jsi autíčka koupil, nebo na stránkách **www.cararama.cz**

Počet svých bodů se kdykoliv dozvíš, když mi zavoláš na telefonní číslo : 0724 / 110 111, nebo pošleš email na adresu cararama@cararama.cz

## A nakonec...

Ještě můžeš vyhrát tu největší cenu - překvapení. Budeš automaticky zařazen do všech losování v tomto a příštím roce. První slavnostní slosování proběhne v září na Veletrhu hraček v Praze.




+




TAKTO BUDOU OZNAČENÉ PRODEJNY, KDE SI MŮŽEŠ KOUPIT AUTÍČKA

Cararama™

Na závěr máme na tebe jednu prosbu: napiš mi na emailovou adresu - cararama@cararama.cz,čím se liší modely aut CARARAMA™ od ostatních. Jestliže ještě nakreslíš a pošleš poštou obrázek autíčka, které už máš, uděláš nám obrovskou radost. O ty nejhezčí dopisy a obrázky se s vámi podělíme na naší www.cararama.cz nebo v časopisech. A ještě můžeš dostat dárek navíc.

Tak už se moc těšíme !!!

*Kristýna + Adam*

Výhradní dovozce do ČR : Abrex s.r.o. Záběhlická 1 (areál TEDA), 160 00 Praha 10, tel./fax : 02 / 72 77 41 26, 0602 / 334 693, email : abrex@abrex.cz